Taller sobre construcción del prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad.

GA5-220501095-AA1-EV01.

Stewar Saa Sánchez

Aprendiz

Luis Alberto A.

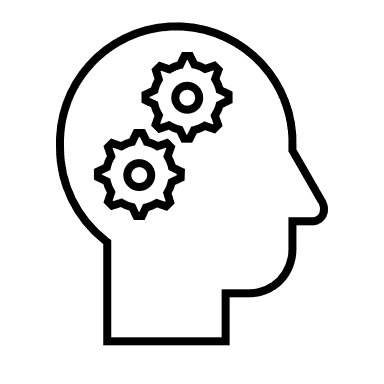
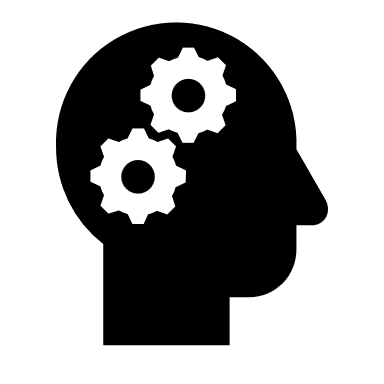
Instructora

SENA Regional

Tecnología en Análisis y Desarrollo de Software

Ficha:2758309

2024



PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

Con base en los requerimientos funcionales del sistema y de calidad, en esta actividad se proponen aspectos clave que se deben tener en cuenta para la construcción de prototipos, también el aprendiz deberá utilizar algunas herramientas para apoyarse en la elaboración del esquema de la funcionalidad. Adicionalmente, se introduce el tema de calidad para lo cual deberá realizar una investigación corta respondiendo algunos lineamientos establecidos en esta actividad.

Elementos para tener en el desarrollo del taller:

Sección 1 – Taller

Teniendo en cuenta las siguientes funcionalidades, elaborar el diagrama de la funcionalidad, establecer colores y componentes a utilizar:

* Elaborar una pantalla que permita validar la autenticidad de un usuario.



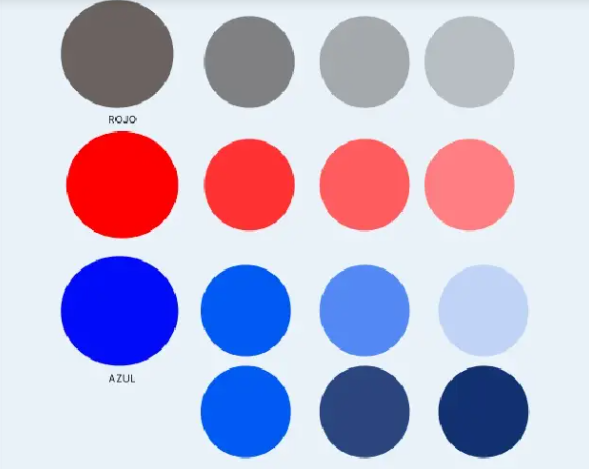
* Elaborar una pantalla que permita ingresar nombres, apellidos, cedula, fecha de nacimiento de un usuario.



* Dibujar una pantalla en donde se informe de posibles errores a un usuario



* Proponer la paleta de colores componentes anteriores utilizando como máximo la combinación de tres colores.



Sección 2 – Taller

Definición de calidad de software.

Cuando se habla de calidad de software se debe tener en cuenta la evaluación de varias características asociadas al mismo. Haciendo más hincapié en lo anterior, se entiende por esta como la totalidad de las características y propiedades de un producto de software que se relacionan con su idoneidad para cumplir con requisitos específicos y previamente definidos.

¿Cuál es el concepto de usabilidad en software?

Se entiende por este como la facilidad de uso de una página web, aplicación informática o cualquier otro sistema que interactúe con el usuario. Por otro lado, puede referirse a métodos para mejorar la facilidad de uso durante el proceso de diseño de software.

¿Cuáles son los estándares de calidad de software?

Se utiliza estándares y metodologías para el diseño, programación, prueba y análisis del software desarrollo, con el objetivo de ofrecer una mayor confiabilidad, mantenibilidad en concordancia con los requisitos exigidos. Y esto eleva la productividad y control en la calidad de software, mejorando la gestión de su eficacia y eficiencia.

¿Qué tecnologías existen para implementar calidad?

Existen las siguientes tecnologías: inteligencia artificial, Big Data, Cloud, Blockchain, Internet de las Cosas, Ciber Seguridad Informática; los cuales ayudan a tener un mayor grado en la calidad del software.

CONCLUSIONES

Según las actividades desarrolladas podemos concluir lo siguiente:

* se aprendió todo lo referente a la calidad en la ingeniería de software, la usabilidad y estándares en proyectos de este tipo.